

Eloso ingår samarbete med Institutet för Språk- och Folkminnen

Eloso Förlag har just nu en aktiv och framgångsrik Kickstarterkampanj för att skapa Chock: åter från graven, ett nytt rollspel som inspirerats av 80-talsrollspelet Chock. Kampanjen har redan knutit till sig flera stora namn som författaren Anders Fager, rollspelskreatören Anders Blixt som var med och gjorde det första Chock, samt illustratören Stefan Kayat, författaren Anna Gable och många andra.

Nu ingår även Eloso samarbete med Institutet för Språk- och Folkminnen för att ta fram skräckfyllda varelser ur den svenska och nordiska mytologin och lyfta upp dessa klenoder ur vår egen kulturhistoria i ljuset.



”Kvalitet i det vi gör är viktigt och det finns ingen fiktion som känns så verklig som den som faktiskt bygger på korn av sanning,” säger Björn Flintberg, förlagschef på Eloso Förlag. ”Att vi får möjlighet att ta del av det rika material myndigheten sitter på är fantastiskt och kommer göra Chock: åter från graven till ett bättre rollspel.”

Forskningsarkivarie Tommy Kuusela kommer att agera sakkunnig från Institutet för Språk- och Folkminnen och kommer bistå med kunskap om väsen och varelser till spelet. Med hans hjälp kommer förlaget att kunna få fram spännande kopplingar till vår egen historia, ögonvittnesberättelser, samt ta del av intervjuer med människor långt tillbaka som rapporterar om väsen de sett och upplevt. Med institutets hjälp får spelet också tillgång till en uppsjö av spännande nya varelser som nästan ingen kände till något om.

”Personligen tycker jag att detta ska bli väldigt kul, ämnet ligger helt i linje med mina intresseområden och expertis,” säger Tommy Kuusela.

Kickstartern för Chock kan följas på: <https://www.kickstarter.com/projects/eloso/chock-ater-fran-graven?ref=e9tlzp>

För mer information:

Björn Flintberg, Eloso Förlag. 0766-292925 eller bjorn@eloso.se.