



ELOSO FÖRLAG

PRESSRELEASE 2018-01-03

Eloso tecknar avtal om Handbok för Superhjältar

Författarna Agnes och Elias Våhlund har gjort stor succé med bokserien "Handbok för Superhjältar" under 2017. Nu tecknar paret avtal med Eloso Förlag om global utgivning av ett rollspel för serien med samma namn.

"Vi har alltid i hemlighet drömt om att berättelsen om Röda Masken ska bli mer än bara bok – nu får vi chansen tillsammans med Eloso," säger Elias Våhlund.

Röda Masken är namnet på Lisa, en helt vanlig nioårig mobbad tjej som hittar en Handbok för Superhjältar på biblioteket. Temat kring mobbing, utanförskap, delaktighet, vänskap och att göra rätt genomsyrar berättelserna.

"Handbok för Superhjältar har fascinerat mig sedan jag först såg den," säger Björn Flintberg, förlagschef på Eloso Förlag. "Vi har många superhjäلتefans på förlaget och som mångårigt mobbingbarn är jag personligen otroligt engagerad i de viktiga ämnen som berörs. Vi är stolta att få göra rollspel av den här magiska berättelsen."

I spelet axlar du och dina vänner rollen som superhjältar. Ni löser problem och utmaningar tillsammans med en berättare som skapar en spännande historia. I takt med att ni löser uppdrag ökar era superkrafter. Men ju starkare ni blir, desto svårare blir också era uppdrag.

Kombinationen av samberättande och karaktärgestaltande är kärnan i rollspel och har tidigare skapat stor succé för Eloso Förlag med Sagospelet Äventyr. Rollspelet för Handbok för Superhjältar kommer ha en lätt kom-igång-guide för föräldrar som inte är vana vid rollspel sedan tidigare och spelet kommer också innehålla tips på spännande aktiviteter utanför spelet.



Utgivningen är planerad för hösten 2018 i Sverige och kommer föregås av en Kickstarter.

För mer information:

Björn Flintberg, Eloso Förlag. 0766-292925 eller bjorn@eloso.se.

Elias Våhlund, 0768-813814 eller elias@handbokforsuperhjaltar.se.

Eloso Förlag är ett modernt förlag som i sin utgivning fokuserar på berättelser från dåtid, samtid och framtid. Förlaget ger ut verk över hela bredden från spel till skön- och facklitteratur såväl som läromedel.